Sintaxis lenguaje

Cada linea debe de terminar con “;”

Declaración de variables

Entero Int nombre variable

Carácter Char nombre variable

Booleano Bool

Asignación x <-- a

Comparación x =? a

Bloque if

If(condicion){

} Ifel (condicion){

}Else{

}

Bloque for

For(a::b){

}

Bloque while

While(condicion){

}

Bloque switch

Swith(condicion){

Cas: 1

EndCas;

Cas:2

EndCas;

Def:

}